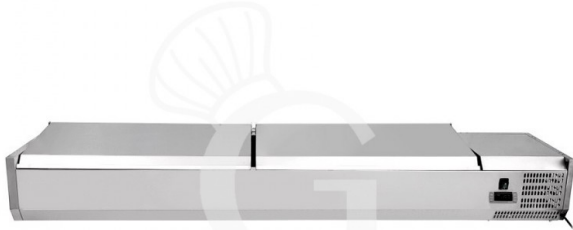


Vetrinetta refrigerata per pizzeria con coperchio in acciaio inox L 1500 mm per 7 bacinelle GN1/4



MODELLO: G-VRX1500-330SS

Dimensioni esterne

L 1500 x P 335 x H 285/557 mm

390,00 € + IVA



 [Richiedi tempi di consegna](#)

Dimensioni esterne	L 1500 x P 335 x H 285/557 mm
Lunghezza vetrinetta	1500 mm
Potenza	125 W
Voltaggio	Monofase - 230 V
Temperatura	+2°C/ +8°C
Gas refrigerante	R600a
Spessore isolamento	45 mm
Max temperatura/ Umidità ambiente	+35°C / 50%HR
Numero bacinelle	7 bacinelle GN1/4
Quantità di gas	35 gr

Temperatura (+/-)	Positiva
Struttura esterna	In acciaio ino x
Refrigerazione	Statica
Sbrinamento	Automatico
Controllo temperatura	Elettronico
Unità refrigerante	Non tropicalizzata
Predisposizione	Bacinelle GN1/4
Motore	a destra
Materiale di costruzione	Acciaio INO x

Descrizione

Vetrinetta refrigerata per pizzeria con coperchio in acciaio inox L 1500 mm per 7 bacinelle GN1/4.

Le vetrine porta bacinelle sono ideali per la conservazione dei contenitori per gli ingredienti che servono a preparare e farcire la pizza.

Ha **struttura interna ed esterna** interamente in **acciaio INOX**.

La **temperatura** d'esercizio è **positiva** e sfrutta un range di **+2°C/+8°C** e può essere facilmente controllata grazie a un **termometro digitale** posto sul lato destro della vetrinetta.

La refrigerazione è statica con gas refrigerante R600a.

La vetrinetta è adatta a contenere 7 **bacinelle** gastronorm in INOX o in policarbonato **GN1/4**.

Bacinelle e coperchi esclusi.

Imballo in cassa di legno incluso nel prezzo.

Attenzione: la vetrinetta non deve essere appoggiata con lo schienale direttamente al muro, in quanto questa operazione ostruisce le prese d'aria posteriori che servono alla circolazione dell'aria stessa e di conseguenza al suo raffreddamento. Il vano tecnico, pertanto, non verrà adeguatamente raffreddato e entrerà sempre in funzione la protezione termica del compressore. A lungo andare la vetrinetta si danneggerà fino a non funzionare più.

FOTO PURAMENTE INDICATIVA